Praktikum Systemprogrammierung

Inhalt

In diesem Praktikum werden theoretische Kenntnisse aus der Vorlesung „Einführung in die Technische Informatik“ durch praktische Versuche vertieft sowie Konzepte hardwarenaher Programmierung vermittelt. Unter anderem werden folgende Themen behandelt:

- Bootloader
- Scheduler
- Interrupts/Polling
- Ein- und Ausgabenanbindung
- Speicherverwaltung
- Anbindung des Prozessors an Peripheriebausteine
- Analoge Schaltungen z.B. A/D-Wandlung

Weitergehende Informationen und alle benötigen Unterlagen zu dieser Veranstaltung werden im L²P-Lernraum bzw. im CAMPUS System veröffentlicht.

Anmeldung

- Diese Veranstaltung ist anmeldepflichtig!
- **Anmeldebeginn: 24.01.2011**
- **Anmeldeschluss: 19.02.2011**
- Die Anmeldung erfolgt über Campus-Office.

Vorbereitung auf die Praktikumstermine

Vorbesprechung: 08.03. um 16:45 Uhr in AH III

Einführung: 05.04 um 17:30 Uhr in AHIV

Ablauf Rechtzeitig im voraus werden im L²P Lernraum die Unterlagen zum darauffolgenden Praktikumstermin veröffentlicht. Zur Vorbereitung der Termine drucken Sie sich die Unterlagen aus. Des Weiteren arbeiten Sie alle Unterlagen durch und bereiten die Hausaufgaben vor.

Wenn ein Praktikumsteilnehmer unvorbereitet zu einem Termin erscheint ist eine Teilnahme an diesem Temin nicht möglich.

Veranstaltungsort

- Im Raum 2020 im Hauptbau, Ahornstr. 55.

Boardlayout

Es gibt eine eigene Seite zu unserem Evauationsbaord mit einem Teil der Erweiterungen.
–> http://evaboard.embedded.rwth-aachen.de/

Links

- CAMPUS LINK

Betreuer

- Dipl.-Inform. John F. Schommer
- Dr.-Ing. Hilal Diab

From:
https://embedded.rwth-aachen.de/ - **Informatik 11 - Embedded Software**

Permanent link:
https://embedded.rwth-aachen.de/doku.php?id=lehre:sose11:psp

Last update: **2011/11/21 17:33**