

Real-Time Design Patterns

News

- 05.04.05, Klünder: Fragen von allgemeinem Interesse können auch im Forum diskutiert werden.
- 09.03.05, Klünder: Es gibt eine neue Vorlage für die schriftlichen Ausarbeitungen. Einfach entzippen und frame.pdf lesen.
- 02.02.05, Klünder: Am 13. und 20.04. jeweils 10:00 - 11:30 besteht die Möglichkeit einer Bibliotheksführung. Verbindliche Anmeldung hierzu bitte per E-Mail bis zum 09.02.2005.
- 02.02.05, Klünder: Die Themen sind verteilt.

Inhalt

Ein Entwurfsmuster (Design Pattern) ist eine verallgemeinerte Lösung zu einem häufig auftretenden Problem. In diesem Proseminar werden eine Reihe von Entwurfsmustern aus dem Bereich der eingebetteten Systeme behandelt, die sich z. B. mit Themen wie Nebenläufigkeit, Sicherheit und Zuverlässigkeit oder Speichermanagement beschäftigen.

- Bruce Powel Douglass: Real-Time Design Patterns - Robust Scalable Architecture for Real-Time Systems, Addison Wesley 2003

Termine

Am 20.04.2005 von 10:00 - 11:30 findet für die angemeldeten Teilnehmer die Bibliotheksführung statt. Im Sommersemester finden die Vorträge Mittwochs von 10:00 - 11:30 im AH III an den folgenden Terminen statt:

Termin	Thema	Student(en)
25.05.2005	Kapitel 2.3: The five views of architecture	Mehmet Erdem
25.05.2005	Kapitel 2.4: Implementing Architectures	Sergej Fries
01.06.2005	Kapitel 3: ROPES Prozess und Verwendung von Pattern	Markus Kucay und Thomas Siegbert
15.06.2005	Kapitel 4: Subsystem and Component	Matthias Moers, Lukas Spsychalski und Ronny Seidel
22.06.2005	Kapitel 5: Concurrency	Alexander Gurevich und Robert Mysliwcyk
29.06.2005	Kapitel 6: Memory	Simon Völker und Eva Beckschulze
06.07.2005	Kapitel 7: Resource	Markus Plum und Wenyun Quan
13.07.2005	Kapitel 8: Distribution	Carsten Cordes und Swen Kühnlein
20.07.2005	Kapitel 9: Safety and Reliability	Esther Horbert und Ines Färbe

Anforderungen

- Teilnahme an allen Terminen
- Eigenständige Einarbeitung in das gegebene Thema
- Schriftliche Ausarbeitung von 10-12 Seiten / Person
- Vortrag von 30 Minuten (strikt) / Person
- Die schriftliche Ausarbeitung muss 2 Wochen, die Folien müssen 1 Woche vor dem Vortrag beim Betreuer abgegeben werden. Es genügt die Dateien per E-Mail zu schicken.
- Die Ausarbeitung und die Folien müssen selbstständig verfasst werden. Alle benutzten Quellen und Hilfsmittel müssen angegeben sowie Zitate kenntlich gemacht werden.

Ausarbeitung

Die Ausarbeitung soll mit Latex und unter Verwendung der [Vorlage](#) erstellt werden (mit pdflatex). Dabei können die folgenden kostenlosen LaTeX „Bücher“ helfen:

- [The not so short Introduction to LaTeX2e](#)
- [AmS-LaTeX User's Guide](#)
- [Latex Tutorium für Windows Nutzer](#)

Unter Linux werden die LaTeX Pakete und verschiedene Editoren mit jeder Distribution mitgeliefert. Für Windows Nutzer gibt es MikTeX (LaTeX für Windows); als Editor wird TexnicCenter empfohlen. Zum Erstellen des Literaturverzeichnisses kann neben einem Texteditor auch eine grafische Oberfläche, z. B. Jabref hilfreich sein. Hinweise zur Ausarbeitung und Literatursuche finden sie auf den Seiten der Informatikbibliothek.

Vortrag

Für die Folien des Vortrags gibt es keine Vorlage. Sie können mit Powerpoint, Open Office oder Latex erstellt werden und sollen für eine Präsentation mit Beamer geeignet sein. Einige Hinweise zum Präsentieren und Vortragen gibt es [hier](#).

UML Tool

Zum Erstellen von UML Modellen kann [Visual Paradigm for UML](#) verwendet werden.

Betreuer

- Daniel Klünder
- Fragen von allgemeinem Interesse können auch ins Forum gepostet werden.

From:

<https://www.embedded.rwth-aachen.de/> - **Informatik 11 - Embedded Software**

Permanent link:

https://www.embedded.rwth-aachen.de/doku.php?id=lehre:sose05:realtime_design_patterns

Last update: **2011/11/21 17:27**

