

Mindstorming Embedded Systems

Inhalt

In diesem Softwarepraktikum wird am Beispiel von Lego Mindstorms NXT die Programmierung eingebetteter Systeme geübt. Das Java basierte Open Source Betriebssystem Lejos wird als Entwicklungsplattform verwendet, um Roboter zu entwickeln, die über Sensoren und Aktuatoren mit ihrer Umwelt interagieren.

Mehr Informationen folgen in Kürze.

Anforderungen

- Teilnahme an allen Terminen im Semester
- Abgabe aller geforderten Unterlagen und erfolgreiche Präsentation der Ergebnisse (mit Befragung)

Verweise

- [Robotics Invention System](#)
- [leJOS](#)
- [IDE](#)
- [Lego users group network](#)
- [freie Java Bücher](#)
- [Essentials - A NXT Tutorial](#)
- [Bluetooth C++ Bibliotheken](#)
- [LTI-Lib für Bildverarbeitung](#)
- [LEGO Skript](#)
- [Die Folien der Einführungsveranstaltung](#)
- [Latex Vorlage](#)
- [Lernraum im L2P](#)
- [LEGO DIGITAL DESIGNER für die Konstruktion von LEGO NXT Baukästen](#)

Betreuer

- [Ashraf Armoush](#)
- [John F. Schommer](#)

From:

<https://embedded.rwth-aachen.de/> - **Informatik 11 - Embedded Software**

Permanent link:

<https://embedded.rwth-aachen.de/doku.php?id=lehre:sose09:mindstorming>

Last update: **2011/11/21 17:33**

