

Programmieren eingebetteter Systeme mit Lego Mindstorms

News

- 31.05.2006, Klünder: Für diese Veranstaltung müssen sie sich über die zentrale Vergabe für Proseminare und Softwarepraktika anmelden.

Termine

- Das Praktikum findet freitags, 9:00 - 11:30 im Seminarraum des Lehrstuhls (Raum 2323, HBau, Ahornstr. 55) statt.
- Im Laufe des Semesters wird ein Robotikwettbewerb mit den MaTAs des Rechen- und Kommunikationszentrums stattfinden.

Inhalt

In diesem Softwarepraktikum wird am Beispiel des [Robotics Invention Systems](#) die Programmierung eingebetteter Systeme geübt. Das Java basierte Open Source Betriebssystem [Lejos](#) wird als Entwicklungsplattform verwendet um Roboter zu entwickeln, die über Sensoren und Aktuatoren mit ihrer Umwelt interagieren. Als Abschluß des Praktikums wird ein Wettbewerb zwischen den Teilnehmern stattfinden. Voraussetzung für eine Teilnahme sind grundlegende Kenntnisse in Java.

Kontakt

- Fragen von allgemeinem Interesse können im [Forum](#) diskutiert werden.
- Daniel Klünder

Links

- Einsatz von [Visual Paradigm for UML 5.3 Standard Edition](#)
- [Robotics Invention System](#)
- [leJOS](#)
- IDE mit [Plugin](#)
- [Lego users group network](#)
- [freie Java Bücher](#)

From:

<https://embedded.rwth-aachen.de/> - **Informatik 11 - Embedded Software**

Permanent link:

<https://embedded.rwth-aachen.de/doku.php?id=lehre:wise0607:mindstorms>

Last update: **2011/11/21 17:27**

