

Programmieren eingebetteter Systeme mit Lego Mindstorms

Inhalt

In diesem Softwarepraktikum wird am Beispiel von [Lego Mindstorms NXT](#) die Programmierung eingebetteter Systeme geübt. Das Java basierte Open Source Betriebssystem [Lejos](#) wird als Entwicklungsplattform verwendet um Roboter zu entwickeln, die über Sensoren und Aktuatoren mit ihrer Umwelt interagieren. Als Abschluß des Praktikums wird ein Wettbewerb zwischen den Teilnehmern stattfinden. Voraussetzung für eine Teilnahme sind grundlegende Kenntnisse in Java.

Termine

- Das Praktikum findet freitags, 9:00 - 11:30 im Seminarraum des Lehrstuhls (Raum 2323, HBau, Ahornstr. 55) statt.
- Im Laufe des Semesters wird ein Robotikwettbewerb mit den MATSE-Azubis des Rechen- und Kommunikationszentrums stattfinden.

Links

- [Robotics Invention System](#)
- [leJOS](#)
- [IDE](#)
- [Lego users group network](#)
- [freie Java Bücher](#)

From:

<https://www.embedded.rwth-aachen.de/> - **Informatik 11 - Embedded Software**

Permanent link:

<https://www.embedded.rwth-aachen.de/doku.php?id=lehre:wise0708:mindstorms>

Last update: **2011/11/21 17:27**

