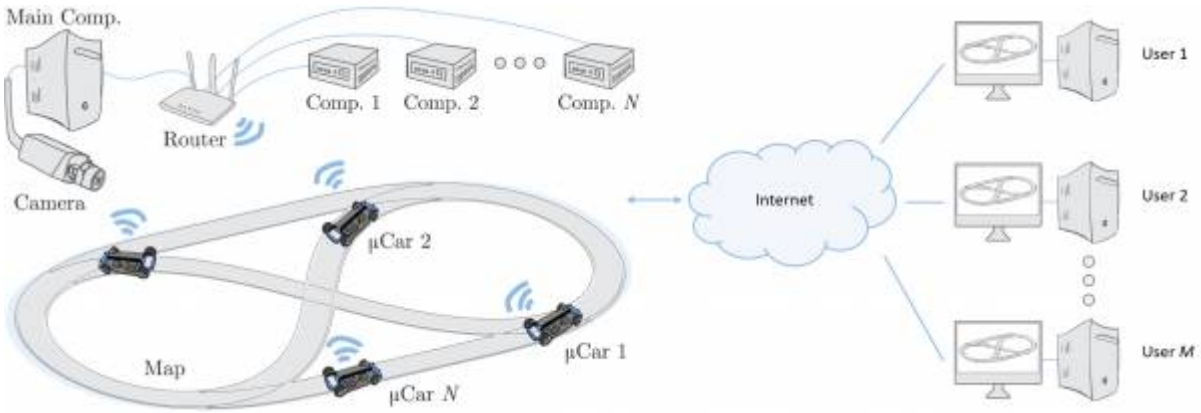
Software-Projekt Praktikum: CPM Academy

Inhalt

Das Cyber-Physical Mobility Lab kombiniert die Vorteile von Simulationen und Experimente in der realen Welt. So erlaubt es seinen Nutzer:innen, ein kostengünstiges aber trotzdem realitätsnahes Entwickeln im Kontext des autonomen und vernetzten Fahren. Hierfür stehen 20 Fahrzeuge im Maßstab 1:18 zur Verfügung, welche sich durch ein Indoor Positioning System (IPS) orientieren um in diversen Szenarien kooperativ fahren zu können.

Im Rahmen des CPM Remote Projekts wurde ein Fernzugriff auf das CPM Lab geschaffen. Außerdem bietet CPM Remote verschiedene Anwendungsbeispiele: In diesem Praktikum wird die sogenannte CPM Academy durchlaufen. Hier soll ein Packetlieferdienst mit verschiedensten Herausforderungen implementiert und im Labor erprobt werden.



Voraussetzungen

- Inhalte der ersten drei Fachsemester, insbesondere Programmierung, Datenstrukturen & Algorithmen
- eigener Laptop

Unterrichtssprache

Deutsch

Organisation

Die regelmäßigen Termine während der Vorlesungszeit werden beim Kick-off Termin bekannt gegeben. Die Einladung zu diesem Termin wurde bereits versandt. Falls Sie angemeldet sind, aber noch keine Email bekommen haben, schreiben Sie bitte spp@embedded.rwth-aachen.de

Betreuer

David Philipp Klüner, M.Sc. RWTH

Dozent

Dr.-Ing. Bassam Alrifaee

From:
https://embedded.rwth-aachen.de/ - **Informatik 11 - Embedded Software**

Permanent link:
https://embedded.rwth-aachen.de/doku.php?id=lehre:wise2324:spp

Last update: **2023/09/27 11:12**