

Abschluss des Softwareprojekt-Praktikums 2015

In unserem diesjährigen Softwareprojekt-Praktikum haben Studierende eigene Regelungssoftware sowie eine Fernsteuerung für balancierende zweirädrige Lego-Roboter implementiert. Zu den umgesetzten Pflichtanforderungen zählte eine grafische Benutzeroberfläche mit verschiedenen Interaktionsmöglichkeiten und einer Navigationsanzeige. Daneben haben die Teilnehmer zahlreiche eigene Ideen realisiert, zum Beispiel eine sensorbasierte Steuerung mit einem Android-Handy.



From:

<https://www.embedded.rwth-aachen.de/> - Informatik 11 - Embedded Software

Permanent link:

<https://www.embedded.rwth-aachen.de/doku.php?id=lehrstuhl:neuigkeiten:nxt2015>

Last update: **2015/08/05 17:47**

